**ANDRÉ PARRA DOURADO**

**ENGENHARIA DE SOFTWARE III**

**2º SEM – 2022**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**EXERCÍCIOS**

1. **USANDO A ARQUITETURA DE UMA CASA OU EDIFÍCIO COMO METÁFORA, FAÇA COMPARAÇÕES COM ARQUITETURA DE SOFTWARE. EM QUE SENTIDO AS DISCIPLINAS DA ARQUITETURA CLÁSSICA E ARQUITETURA DE SOFTWARE SÃO SIMILARES? COMO DIFEREM?**
2. **APRESENTE DOIS OU TRÊS EXEMPLOS DE APLICAÇÕES PARA CADA UM DOS ESTILOS DE ARQUITETURA CITADOS.**
3. **OS TERMOS ESTILO DE ARQUITETURA, PADRÃO DE ARQUITETURA E FRAMEWORK SÃO MUITAS VEZES ENCONTRADOS EM DISCUSSÕES SOBRE ARQUITETURA DE SOFTWARE. PESQUISE E DESCREVA COMO CADA UM DELES SE DIFERE DE SEUS EQUIVALENTES.**
4. **RESOLVA A QUESTÃO 6.6 (CAPÍTULO 6) DO PRESSMAN E DESENVOLVA UMA ARQUITETURA DE SOFTWARE PARA O SISTEMA MENCIONADO.**